



<u>L'enregistrement des</u> <u>Commentaires et Voix-off.</u>

Club Audiovisuel de Verrières-le-Buisson Le 10 octobre 2013





L'enregistrement des Commentaires et Voix-off.

- . Les qualités et défauts des commentaires et voix-off
- . Différents types de micro pour l'enregistrement des commentaires
- . Installation du micro d'enregistrement
- . Différentes méthodes d'enregistrement

. Synchronisation des commentaires et voix-off avec l'image dans le logiciel de montage.

. Corrections de la voix dans un logiciel audio ou dans le logiciel de montage.





Les qualités et défauts des commentaires:

Le commentaire ou le texte de la voix-off doivent être écrits.

Qualités recherchées:

- . Numéro 1 : L'in-té-li-gi-bi-li-té !!!
- . « Une voix »: bien timbrée, vivante, ni trop grave ni trop aigüe

Défauts à combattre:

- . Trop rapide
- . Monocorde
- . Pop sur les consonnes plosives (p t k et b d g)

>>> grille anti-pop; filtre passe-haut;

. Sibillances sur les consonnes sifflantes (s z et ch j) >>> angle micro – bouche; filtre passe-bas







Différents type de micro pour l'enregistrement des commentaires:

>>> Choisir un micro de type cardioïde plutôt que omnidirectionnel.



. Micro dynamique.



Eviter, pour les commentaires, les micro-mains destinés à la scène (ex: Shure SM58). Les micros dynamiques peu sensibles, demandent de parler fort ou très près du micro.

. Micro à électret. ex: Rode NT3 du Club



. Eventuellement, micro-cravatte.

. Pour mémoire: Micro de studio à condensateur type Neumann U87 Alain BONTEMPS, le 10 octobre





Installation du micro d'enregistrement:

- . Eloigné de tout bruit d'ordinateur (ventilateur)
- . Dans un local non réverbérant
- . Support. Pied. Suspension anti-bruit.
- . Anti-pop.
- . Distance entre le narrateur et le micro.





. A éviter: Micro intégré à l'ordinateur portable.

- . Micro extérieur branché sur l'entrée micro d'un ordinateur
 - enregistrement dans un logiciel audio
 - (ex: Audacity, Cubase, Pro Tools)
 - enregistrement dans le logiciel de montage (ex: Adobe Premiere Elements)
- . Micro branché sur un enregistreur (ex: Zoom H4n du Club)
- . Micro branché sur le Zoom H4n utilisé comme interface audio USB:





- . Micro extérieur branché sur l'entrée micro d'un ordinateur
 - enregistrement dans un logiciel audio
 - (ex: Audacity, Cubase, Pro Tools)
 - enregistrement dans le logiciel de montage (ex: Adobe Premiere Elements)
- . Micro branché sur un enregistreur (ex: Zoom H4n du Club)
- . Micro branché sur le Zoom H4n utilisé comme interface audio USB:
 - sur le Zoom H4n: Menu>USB>AUDIO I/F>CONNECT
 - Dans Première Elements: Modifier>Préférences>Matériel Audio>Règlages ASIO>microphone USB H4















. Micro extérieur branché sur l'entrée micro d'un ordinateur

- enregistrement dans un logiciel audio (ex: Audacity, Cubase, Pro Tools)
- enregistrement dans le logiciel de montage (ex: Adobe Premiere Elements 10 du Club)

. Micro branché sur un enregistreur (ex: Zoom H4n du Club)











Rappel sur les notions de Adobe Première Elements:

. Introduction:

- Comme en informatique générale(fichier texte.doc ; tableau de calcul.xls ; musique.mp3), le plus petit « élément » de Premiere Elements est le fichier:
- fichier vidéo par exemple .avi ; .mov ; etc...
- fichier photo par exemple .jpeg ; etc...
- fichier son par exemple .vaw ; .mp3 ; etc...
- Ces fichier peuvent être regroupés dans des « dossiers », eux-même pouvant être regroupé dans un dossier dit supérieur, créant une arborescence.





Rappel sur les notions de Adobe Première Elements:

. Préparation de son projet:

- Création d'un dossier de projet sur le disque de données (en général D/) ou sur un autre disque interne ou externe, différent du disque C/
- Création d'un sous-dossier « sources » dans le dossier de projet, dans lequel seront copiés tous les fichiers nécessaires au montage: vidéos, photos, sons.
- . Ouverture de Première Eléments 10;
 - (différence entre Eléments 10 et Eléments 11.
 - donner un nom au projet
 - indiquer le chemin d'accès au dossier de projet créé ci-dessus
 - indiquer le format de fichier (« réglage du projet: modifier les paramètres »)

Nota: dans Eléments 11, les paramètres sont automatiquement ceux du premier fichier importé. Ils ne peuvent être modifiés ensuite!

















Adobe Premiere

Elements 10

















Camescopes disque dur, mémoire Flash Full HD 1080i 25

- Pour les fichiers vidéo produits par des caméscopes haute définition 1920 x 1080i, tels que le modèle JVC GZ-HD7.
- Vidéo haute définition (HD) entrelacée 16:9 à 25 images/s.
- Audio 48 kHz.

Général Mode de montage : HD 1080i Base de temps : 25,00i/s

Réglages vidéo Taille d'image : 1920h 1080v (1,0000) Fréquence d'images : 25,00 images/s Rapport L/H en pixels : Pixels carrés (1,0) Trames : Trame supérieure en premier

Réglages audio Echantillonnage : 48000 échantillons/s

Montage par défaut Total des pistes vidéo : 3 Type de la piste principal e : stéréo Pistes mono : 0 Pistes stéréo : 3 Pistes 5.1 : 0





<u>un</u>









. Micro extérieur branché sur l'entrée micro d'un ordinateur

- enregistrement dans un logiciel audio (ex: Audacity)
- enregistrement dans le logiciel de montage (ex: Adobe Elements)
- . Micro branché sur un enregistreur (ex: Zoom H4n du Club)







Rappel sur la mise en route et la préparation du ZOOM H4n:

- . Mettre des piles neuves dans le Zoom.
- . Mettre une carte SD dans le Zoom (Carte SD ou SDHC, classe 6 ou +; plus d'une heure d'enregistrement par Go en stéréo; .VAW, 48 kHz, 16 bits)
- . Formater la carte SD: Brancher le Zoom, puis MENU > SDCARD > FORMAT
- . Choisir le mode d'enregistrement: MENU>MODE<STEREO
- . Choisir le format d'enregistrement: MENU> REC>RECFORMAT>WAV 48 kHz/ 16 bit
- . Touner les 2 micros intégrés au Zoom sur 90°, ou bancher un micro externe dans la prise jack.
- . OU: Brancher un micro externe dans une des prises XLR
- . Brancher un casque dans la prise jack pour le contrôle avant et après enregistrement
- . Allumer le Zoom: L'écran d'accueil apparait. Le nom du dernier fichier enregistré est rappelé sous la forme STE-nnn.vaw
- . Prérégler la sensibilité sur micro sur 70 avec les boutons REC LEVEL+ et -.





Rappel sur l'enregistrement avec le ZOOm H4n (suite):

- . Choississez l'entrée INPUT: MIC pour les micros intégrés ou le micro sur jack ou 1ou 2 pour les micros sur XLR. Le voyant rouge correspondant s'allume.
- . Appuyer su REC: le voyant rouge clignote et le bar-graph réagit au son.Le nom du fichier à enregistrer apparait sous la forme STE-nnn.vaw
- . Ajuster le niveau d'enregistrement avec les boutons RECLEVEL + et -, pour ne pas dépasser -6dB sur le bar-graph
- . Appuyer sur REC pour enregistrer: le voyant passe au rouge continu.
- . Pour arrêter l'enregistrement ou le pré-enregistrement: bouton carré
- . Pour écouter: bouton triangle. Le numéro de fichier apparait sous la forme STE-nnn.wav





. Micro extérieur branché sur l'entrée micro d'un ordinateur

- enregistrement dans un logiciel audio
- (ex: Audacity, Cubase, Pro Tools)
- enregistrement dans le logiciel de montage
- (ex: Adobe Premiere Elements)
- . Micro branché sur un enregistreur (ex: Zoom H4n du Club)

. Micro branché sur le Zoom H4n utilisé comme interface audio USB:

- sur le Zoom H4n: Menu>USB>AUDIO I/F>CONNECT
- Dans Première Elements: Modifier>Préférences>Matériel Audio>Règlages ASIO>microphone USB H4





L'enregistrement des Commentaires et Voix-off.

- . Les qualités et défauts des commentaires et voix-off
- . Différents type de micro pour l'enregistrement des commentaires
- . Installation du micro d'enregistrement:
- . Différentes méthodes d'enregistrement

. Synchronisation des commentaires et voix-off avec l'image dans le logiciel de montage.

. Corrections de la voix dans un logiciel audio ou dans le logiciel de montage.





Rappel sur les notions de Adobe Première Elements:

- . Importer un fichier dans le projet(vidéo, photo, son):
 - PRE11: Ajouter le média > Fichiers et dossier>Ouvrir
 - PRE10: Obtenir le media> Fichiers et dossiers>Ouvrir





IMPORTER UN FICHER DANS LE PROJET.











Rappel sur les notions de Adobe Première Elements:

- . Importer un fichier dans le projet(vidéo, photo, son):
 - PRE11: Ajouter le média > Fichiers et dossier>Ouvrir
 - PRE10: Obtenir le media> Fichiers et dossiers>Ouvrir
- . Couper, rogner, déplacer, effacer un fichier ;
 - PRE 11: Glisser le curseur à l'endroit souhaité>appuyer sur le ciseau à droite du curseur > l'élément est scindé en deux.
 - PRE 10: Glisser le curseur à l'endroit souhaité>appuyer sur le ciseau en bas à droite de l'écran de travail> l'élément est scindé en deux
 - -Utiliser les « images-clefs » pour repérer facilement les points de synchronisation souhaités entre l'image et le commentaire.





Ē

SCINDER UN

ELEMENT EN

DEUX.









L'enregistrement des Commentaires et Voix-off.

- . Les qualités et défauts des commentaires et voix-off
- . Différents type de micro pour l'enregistrement des commentaires
- . Installation du micro d'enregistrement:
- . Différentes méthodes d'enregistrement

. Synchronisation des commentaires et voix-off avec l'image dans le logiciel de montage.

. Corrections de la voix dans un logiciel audio ou dans le logiciel de montage.

. Mixage de la piste son du commentaires avec les autres éléments sonores: Son direct, dialogues et interviews (les personnages sur l'image), bruitages, musiques. Alain BONTEMPS, le 10 octobre 2013













Ē

7.





APPLIQUER CORRECTIONS <u>et</u> **EFFETS.**







L'enregistrement des Commentaires et Voix-off.

- . Les qualités et défauts des commentaires et voix-off
- . Différents type de micro pour l'enregistrement des commentaires
- . Installation du micro d'enregistrement:
- . Différentes méthodes d'enregistrement

. Synchronisation des commentaires et voix-off avec l'image dans le logiciel de montage.

. Corrections de la voix dans un logiciel audio ou dans le logiciel de montage.

. Mixage de la piste son du commentaires avec les autres éléments sonores: Son direct, dialogues et interviews (les personnages sur l'image), bruitages, musiques.





<u>L'enregistrement des Commentaires et Voix-off.</u> <u>Résumé et Conclusion</u>

- . Ecrire le commentaire ou le texte de la voix-off
- . Choisir un narrateur; « une voix ».

Choisir une méthode d'enregistrement:
 >> RODE NT3 du Club branché sur la prise jack de l'entrée micro sur l'ordinateur.
 Ou
 >> ZOOM H4n du club

. Synchroniser les commentaires avec l'image dans le logiciel de montage.

. Corriger la voix et mixer la piste son commentaires avec les autres éléments sonores dans le logiciel de montage.

